



**LEAGUE**  
FOOTBALL

## **ПРАВИЛА И УСЛОВИЯ**

### **СЕРИИ ТУРНИРОВ ESPORTSBATTLE FOOTBALL LEAGUE**

**Формат проведения:** On-line и Off-line

**Платформа проведения:** Playstation 4 / PlayStation 5 (AMATEUR)\*; PlayStation 5 (PRO)

*\*При участии в AMATEUR division с PlayStation 5 необходимо ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ наличие игры FIFA 22 Ultimate version*

**Дисциплина:** FIFA 22

**Турниры проходят в 2 дивизионах: PRO (UT mode) & AMATEUR (Kick-off mode) (далее по тексту - Турнир/Турниры)\***

- Каждый игрок имеет право выбрать один из дивизионов, в котором он хочет принимать участие.  
*\* На протяжении всех турниров у Игрока есть 1 возможность смены дивизиона. Также в ситуациях, которые не подконтрольны Игрокам (Например: изменения в кросс-платформе игры, невозможность играть с PS5 против PS4 (Касается только AMATEUR division)) дается дополнительная возможность смены дивизиона по предварительному согласованию с Организатором.*
- В рамках лиги будут введены ESportsBattle Points, благодаря которым будет вестись рейтинг в течение всех турниров, как для дивизиона PRO, так и для турниров дивизиона AMATEUR. Для определения финалистов, которые попадут в турнир ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Grand Final.
- Участниками турниров дивизиона PRO и AMATEUR может быть любой человек, который проживает на территории Украины на легальных основаниях в возрасте от 16 полных лет на момент регистрации (Далее по тексту - Участник или Игрок).  
Если иностранный игрок, который проживает на территории Украины и хочет принять участие в турнирах дивизиона PRO / AMATEUR и пройдет отборочный этап, он должен будет дополнительно к указанным ниже документам, предоставить копию(фото) документа о легальном пребывании на территории Украины.

Участник, достигший 18 полных лет, который отобранся и будет участвовать в финальной части турнира, должен направить следующие документы:

- скан. копию / фото (хорошего качества) паспорта (всех страниц с надписями) или ID карты с справкой о регистрации места жительства;
- скан. копию / фото (хорошего качества) карточки физического лица - Идентификационный номер налогоплательщика (ИНН)
- предоставить банковские реквизиты для перечисления денежной премии (при условии занятия участником 1-3 призового места) (указать номер карты в ПриватБанке (при наличии). Если данной возможности нет, просим указывать номер счета любого другого банка в формате IBAN).

*В случае предоставления Участником, который достиг 18 полных лет, заведомо ложных сведений при проведении регистрации на Турнир или непредоставлении документов, указанных в данном пункте, такой участник не допускается к участию в Финальной части турниров.*

Если участник не достиг 18 полных лет и будет участвовать в Финальной части, он должен предоставить оригинал согласия одного из законных представителей участника на участие в Финальной части турнира, которое является одновременно согласием на проведение фото и видеосъемки ребенка и публичный показ, воспроизведение и распространение фото и видеоматериалов в

средствах массовой информации и сети Интернет, а также заверенные одним из законных представителей участника копии следующих документов:

- копия свидетельства о рождении участника;
- копия паспорта одного из законных представителей участника (один из родителей, опекунов, усыновителей и т.д.);
- копию карточки физического лица - плательщика налогов одного из законных представителей участника;
- банковские реквизиты одного из законных представителей участника для перечисления денежной премии (при условии занятия участником 1-3 призового места) (указать номер карты в ПриватБанке (при наличии). Если данной возможности нет, просим указывать номер счета любого другого банка в формате IBAN).

*В случае предоставления Участником, который достиг 18 полных лет, заведомо ложных сведений при проведении регистрации на Турнир или непредоставлении документов, указанных в данном пункте, такой участник не допускается к участию в Финальной части турниров.*

- Участниками турниров дивизиона AMATEUR могут быть только граждане Украины в возрасте от 14 полных лет на момент регистрации (далее - Участник или Игрок) ..  
Участник, достигший 18 полных лет, который отобранся и будет участвовать в финальной части турнира, должен направить следующие документы:
  - скан. копию / фото (хорошего качества) паспорта (всех страниц с надписями) или ID карты с справкой о регистрации места жительства;
  - скан. копию / фото (хорошего качества) карточки физического лица - Идентификационный номер налогоплательщика (ИНН)
  - предоставить банковские реквизиты для перечисления денежной премии (при условии занятия участником 1-3 призового места) (указать номер карты в ПриватБанке (при наличии). Если данной возможности нет, просим указывать номер счета любого другого банка в формате IBAN).

*В случае предоставления Участником, который достиг 18 полных лет, заведомо ложных сведений при проведении регистрации на Турнир или непредоставлении документов, указанных в данном пункте, такой участник не допускается к участию в Финальной части турниров.*

Если участник не достиг 18 полных лет и будет участвовать в Финальной части, он должен предоставить оригинал согласия одного из законных представителей участника на участие в Финальной части турнира, которое является одновременно согласием на проведение фото- и видеосъемки ребенка и публичный показ, воспроизведение и распространение фото- и видеоматериалов в средствах массовой информации и сети Интернет, а также заверенные одним из законных представителей участника копии следующих документов:

- копия свидетельства о рождении участника;
- копия паспорта одного из законных представителей участника (один из родителей, опекунов, усыновителей и т.д.);
- копию карточки физического лица - плательщика налогов одного из законных представителей участника;
- банковские реквизиты одного из законных представителей участника для перечисления денежной премии (при условии занятия участником 1-3 призового места) (указать номер карты в ПриватБанке (при наличии). Если данной возможности нет, просим указывать номер счета любого другого банка в формате IBAN).

*В случае предоставления Участником, который достиг 18 полных лет, заведомо ложных сведений при проведении регистрации на Турнир или непредоставлении документов, указанных в данном пункте, такой участник не допускается к участию в Финальной части турниров.*

- Регистрация и участие в квалификациях с 2-ух или более PSN (даже если они являются вашей собственностью) строго запрещено и приведет к дисквалификации участника.
- Скрытая реклама в названиях PSN, никнеймах и одежде, строго запрещена. (Теги организаций в названии PSN, в названиях команд в UT и т.п.)
- В случае отказа / невозможности принятия участия игроком в групповой стадии ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE, место займет участник, который играл в последнем матче за выход в групповую стадию с игроком, который не сможет продолжить участие. В случае невозможности принятия участия и этого игрока право переходит следующему игроку по сетке (который прошел на тот же этап турнира, но проиграл другому участнику за выход в групповую стадию, определяется по

количеству забитых / пропущенных мячей среди участников, которые проиграли этап за выход в групповую стадию) и так до тех пор, пока не определится участник, который сможет принимать дальнейшее участие.

- В случае отказа от участия в турнире ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Grand Final (невозможности присутствовать на своих матчах) место займет участник занимающий следующую строчку в рейтинге.

#### **Даты проведения\*:**

<b>ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Stage 1</b>	
Старт регистрации на ESportsBattle FL Stage 1 PRO & AMATEUR Divisions	04.11.2021
Закрытие регистрации для PRO & AMATEUR Divisions	17.11.2021
Отборочный On-line тур для PRO & AMATEUR Divisions	20-21.11.2021
Финальный Off-line тур ESportsBattle FL Stage 1 PRO   2021	11-12.12.2021
Финальный On-line тур ESportsBattle FL Stage 1 AMATEUR   2021	11-12.12.2021
<b>ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Stage 2</b>	
Старт регистрации на ESportsBattle FL Stage 2 & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Закрытие регистрации для PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Отборочный On-line тур для PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Финальный Off-line тур ESportsBattle FL Stage 2 PRO   2022	Дата будет объявлена позже
Финальный On-line тур ESportsBattle FL Stage 2 AMATEUR   2022	Дата будет объявлена позже
<b>ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Stage 3</b>	
Старт регистрации на ESportsBattle FL Stage 3 PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Закрытие регистрации для PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Отборочный On-line тур для PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Финальный Off-line тур ESportsBattle FL Stage 3 PRO   2022	Дата будет объявлена позже
Финальный On-line тур ESportsBattle FL Stage 3 AMATEUR   2022	Дата будет объявлена позже
<b>ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Stage 4</b>	
Старт регистрации на ESportsBattle FL Stage 4 PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Закрытие регистрации для PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Отборочный On-line тур для PRO & AMATEUR Divisions	Дата будет объявлена позже
Финальный Off-line тур ESportsBattle FL Stage 4 PRO   2022	Дата будет объявлена позже
Финальный On-line тур ESportsBattle FL Stage 4 AMATEUR   2022	Дата будет объявлена позже
<b>ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Grand Final</b>	
	Дата будет объявлена позже

\* Даты могут меняться в соответствии с решением организаторов.

#### **Распределение квот на турнир ESportsBattle LEAGUE GRAND FINAL:**

8 лучших игроков каждого дивизиона по итогам всей серии турниров получают возможность принять участие в ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Grand Final | 2021-2022. Данные 8 игроков будут определены благодаря набранному количеству ESportsBattle Points в течение всего сезона перед началом турнира турнира ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE Grand Final. В случае, если игрок, который набрал достаточное количество баллов для прохода в финальную стадию, не сможет принять участие, то его место займет следующий игрок в таблице рейтинга. В случае, если по завершению турниров, у нескольких игроков будет набрано одинаковое количество баллов, то организатор соревнований оставляет за собой право организовать дополнительный турнир для этих игроков для выявления необходимого количества победителей. Формат этого дополнительного турнира будет озвучен игрокам, которые будут принимать в нем участие, сразу после финального подсчета баллов всех турниров.

## **Система начисления ESportsBattle Points за каждый турнир**

- 1 место — 120 баллов
- 2 место — 100 баллов
- 3 место - 80 баллов
- 4 место - 60 баллов
- 5-8 место — 40 баллов
- 9-16 место—20 баллов

### **Технические требования:**

- Консоль Playstation 4 / Playstation 5 (AMATEUR);\* Playstation 5 (PRO);  
\*При участии в AMATEUR division с PlayStation 5 необходимо ОБЯЗАТЕЛЬНО наличие игры FIFA 22 Ultimate version
- Игра FIFA 22;
- Действующая подписка PlayStation Plus;
- Актуальный аккаунт PSN (PlayStation Network);
- Открытые порты типа NAT2 либо NAT1;
- Проводной интернет с отдельным подключением к сети;
- Состав игроков для игры в режиме Ultimate Team для игроков ESportsBattle PRO Division.

### **Настройки игры :**

Режим игры: Ultimate team

### **Ограничения по составу:**

Нельзя использовать арендованные карточки и карточки “тренировка игрока”

### **Формат квалификации:**

1. В квалификации могут участвовать только игроки, которые совершили регистрацию в отмеченный срок и выполняют условия этих Правил и Условий.
2. Для того что бы получить место в турнирной таблице, участнику необходимо осуществить check-in в определенное время в Telegram-канале по ссылке [https://t.me/esportsbattle\\_league](https://t.me/esportsbattle_league) (между словами battle и league нижнее подчеркивание)
3. Организаторы самостоятельно проводят случайную жеребьевку игроков для формирования турнирной структуры для online отборов, которая будет опубликована в Telegram-канале и на сайте организаторов в блоке “Новости”\*
4. Игрокам предоставляется игровая таблица на платформе Tournament по ссылке в Telegram - канале организаторов, где они получают PSN оппонента для связи.
5. Все матчи должны быть сыграны через режим “Ultimate Team” (касается PRO Division)
6. Все матчи должны быть сыграны через режим “Kick-off mode” (касается AMATEUR Division)
7. Запрещается использование PSN аккаунтов и составов посторонних игроков. В случае, если будет доказан факт использования не своего аккаунта, администрация оставляет за собой право отстранить такого игрока от участия в дальнейших отборочных этапах соревнований, а рейтинг игрока будет аннулирован.
8. Все раунды квалификации: Play-off (Single Elimination).
9. Раунды до стадии 1/32 проходят в формате Во1 (до одной победы).  
Раунды 1/32 – 1/8 проходят в формате Во3 (до двух побед)
10. Каждый матч играется до победы одного из игроков. В случае завершения матча с ничейным результатом, игроки должны применить формат двух дополнительных таймов по 15 игровых минут с возможной серией пенальти.

11. В случае невозможности применения дополнительных таймов, игроки играют новый матч до "Золотого гола", то есть играют матч такими же командами или составами. Игрок, первым забивший гол, считается победителем матча.

## Правила турниров *ESportsBattle League* / FINAL

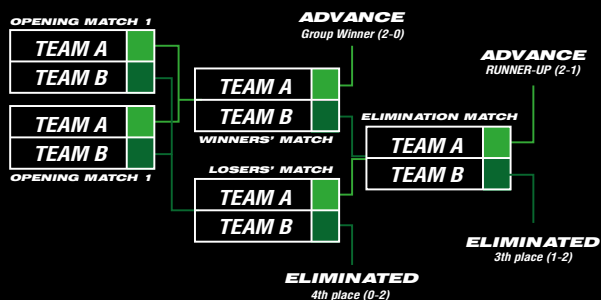
### PRO Division:

Организаторы проводят слепой жребий среди 8 победителей квалификационного раунда и делят их на 2 группы (A и B) по 4 игрока в каждой. Во время жеребьевки, каждый игрок получит свою группу и номер позиции, которую он в ней займет.

Group A	Group B
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.

### Групповая стадия

Групповая стадия турнира пройдет по системе GSL. Уникальность данного формата продемонстрирована в таблице ниже. Этот формат обезопасит игроков турнира от «договорных» матчей между знакомыми/друзьями, и в ситуациях, когда какой-то матч уже не будет иметь значения или мотивационного стимула для одного из игроков.



Каждый тур групповой стадии играется по формату ВОЗ (best of 3). Если в основное время матч заканчивается вничью, то игроки продолжают играть вплоть до назначения пенальти, пока не определят победителя. Победителем группы является игрок, который закончил групповую стадию со статистикой 2-0, второе место получает игрок со статистикой 2-1. Оба игрока проходят в стадию Play-off и, в зависимости от своего места в группе, занимают определенную позицию в этой стадии.

### Стадия Play-off:

Сетка Play-off (Single Elimination) формируется из 2х победителей каждой группы и выглядит следующим образом:

Match 1 : 1st place Group A vs 2nd place Group B

Match 2 : 1st place Group B vs 2nd place Group A

Game for 3rd place – Loser of Match 1 vs Loser of Match 2

Final – Winner of Match 1 vs Winner of Match 2

Каждый раунд играется по формату ВОЗ (best of 3).

**Важно! Вы ОБЯЗАНЫ играть ТОЛЬКО с аккаунта под которым Вы были отобраны в финал сезона.**

## **Финальная часть турниров PRO division**

### **Внешний вид участников финальной части турнира PRO на медиа дне и в дни проведения турнира**

- 1) Игрок обязан приходить на локацию проведения турнира опрятным (в чистой одежде, с чистыми волосами и тп.)
- 2) Во время игр и в течение всего дня турнира (фото, вручение наград и т.п.), игроки обязуются находиться в головном уборе (если хотите играть в кепке / снепбеке) и в верхней одежде предоставленной Организатором турнира (например: футболки, Hoodie, поло и тп.)
- 3) Вне игровой сессии и в течение всего дня турнира (фото, вручение наград и т.п.), все игроки обязуются носить защитные маски предоставлены организатором.
- 4) Игрок, принимающий участие в отборе и находящийся в состоянии алкогольного, наркотического или токсического опьянения, не допускается к участию в Финальной части.
- 5) В случае систематического (более одного случая) нарушения Игроком, который принимает участие в Финальной части, этих Правил и Условий, в части выявления Организатором фактов употребления таким лицом алкогольных, наркотических или токсических веществ во время турнира, Организатор имеет право дисквалифицировать такого Игрока .

### **Штрафы за отсутствие на медиа дне назначенный организаторами**

Первый случай	15 очков
Второй случай	30 очков
Третий случай	50 очков + дисквалификация с сезонного финала/Grand Final

### **Участие в фото / автограф сессии**

1. Игрок обязуется принимать участие в фото / автограф сессии по запросу от организаторов. Организатор обязуется предоставить игрокам место и время для проведения этих мероприятий.
2. Фотографы / интервьюера могут проводить фото / видео съемку во время матчей, при этом не мешая игрокам

### **Проведение интервью**

1. Проведение короткого интервью (флеш - интервью) для организатора турнира с Игроком, который принимал участие в матче, является обязательным для каждого игрока по запросу организатора турнира
2. Игрок обязан ответить на вопросы, касающиеся непосредственно самого матча. Ответы на остальные вопросы - на усмотрение лица дающего интервью
3. В случае неявки Игрока для съемки флэш-интервью, к нему применяются дисциплинарные санкции в виде снятия баллов из рейтинга:  
**Первый случай - 5 баллов**  
**Второй случай - 10 баллов**  
**Третий случай - 50 баллов и дисквалификация с сезонного плей-офф.**
4. Организатор предоставляет место для проведения флеш-интервью и обеспечивает условия для подключения необходимого оборудования.

### **Пресс-конференция перед турниром**

1. Организатор может провести пресс-конференцию с киберфутболистами перед турниром не позднее чем за день до даты проведения турнира. (Возможно в медиа день)

2. Пресс-конференция перед турниром может быть организована в лаудж зоне, но в любом случае она должна проходить исключительно в здании, где будут проведены матчи турнира.

3. На пресс-конференции перед турниром (в случае ее проведения) должны присутствовать участники, которые принимают участие в финальной части турнира, также могут быть “приглашенные гости” заранее согласованные с организатором.\*

\*Согласование “приглашенных гостей” должно состояться не позднее, чем за 3 дня до пресс-конференции

4. За спинами участников пресс-конференции должна быть расположена специальная фоновая конструкция.

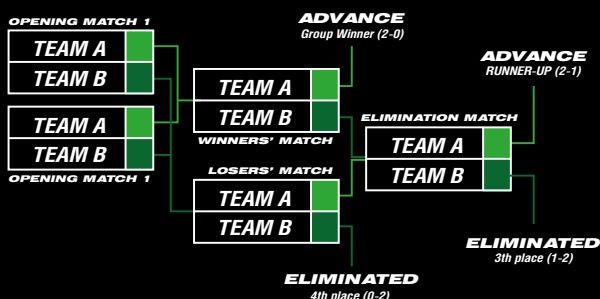
### **AMATEUR Division:**

Организаторы проводят слепой жребий среди 8 победителей квалификационного раунда и делят их на 2 группы (A и B) по 4 игрока в каждой. Во время жеребьевки, каждый игрок получит свою группу и номер позиции, которую он в ней займет.

Group A	Group B
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.

### **Групповая стадия**

Групповая стадия турнира пройдет по системе GSL. Уникальность данного формата продемонстрирована в таблице ниже. Этот формат обезопасит игроков турнира от «договорных» матчей между знакомыми/друзьями, и в ситуациях, когда какой-то матч уже не будет иметь значения или мотивационного стимула для одного из игроков.



Каждый тур групповой стадии играется по формату BO3 (best of 3). Если в основное время матч заканчивается вничью, то игроки создают новый матч и играют до «золотого гола» для определения победителя. Победителем группы является игрок, который закончил групповую стадию со статистикой 2-0, второе место получает игрок со статистикой 2-1. Оба игрока проходят в стадию Play-off и, в зависимости от своего места в группе, занимают определенную позицию в этой стадии.

### **Стадия Play-off:**

Сетка Play-off (Single Elimination) формируется из 2х победителей каждой группы и выглядит следующим образом :

Match 1 : 1st place Group A vs 2nd place Group B

Match 2 : 1st place Group B vs 2nd place Group A

Game for 3rd place – Loser of Match 1 vs Loser of Match 2

Final – Winner of Match 1 vs Winner of Match 2

Каждый раунд играется по формату BO3 (best of 3).

## Обязательные настройки игры:

Тайм - 6 минут  
Уровень сложности - легендарный  
Тип составов - онлайн  
Защита – тактическая

## Ограничения по командам:

Можно использовать любую команду кроме Soccer Aids (команда Легенд) и Adidas All-Star (команда звезд).

## Формат проведения турнира **ESportsBattle FOOTBALL LEAGUE GRAND FINAL**

**Double elimination** — это турнирная система с выбыванием после двух поражений.

Проигравший игрок падает в нижнюю сетку и только после поражения в ней покидает турнир. Фактически — это две турнирные сетки, из которых в финал проходит по одному человеку из каждой.

## Игры в верхней и нижней сетке (Upper / Lower bracket)

Турнир разделен на две сетки — верхнюю и нижнюю (сетку победителей и сетку проигравших). Все участники начинают турнир в верхней сетке. (Upper bracket)

Начиная со второго тура, игра проводится одновременно в обеих сетках:

- Выигравший в верхней сетке переходит в следующий тур в ней же.
- Проигравший в верхней сетке переходит в первый тур в нижней сетке.
- Выигравший в нижней сетке переходит в следующий тур в ней же.
- Проигравший в нижней сетке выбывает из турнира.

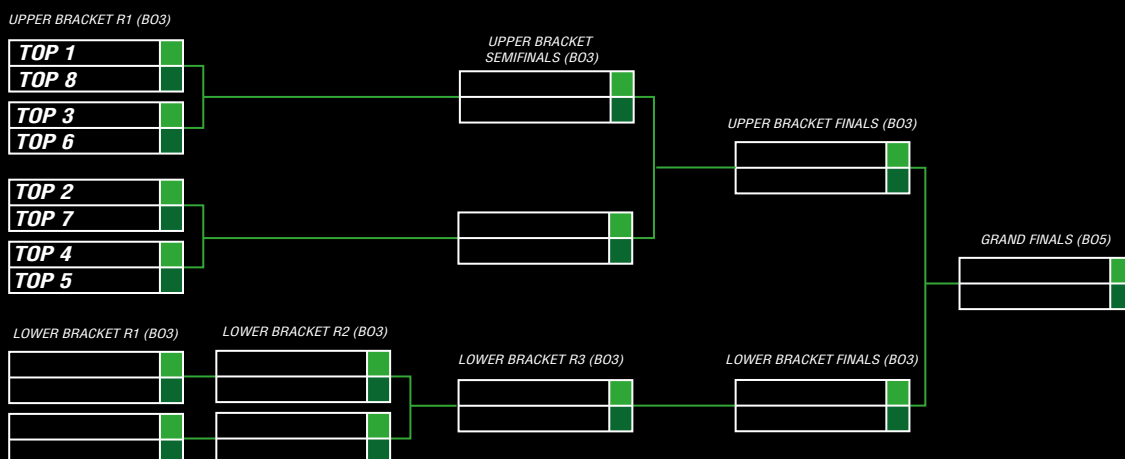
Сетка Play-off (Full double Elimination, Losses in Upper bracket fall to Lower bracket) формируется с топ 8 участников лиги, который отобрались в турнир Grand Final. Сетка состоит с Upper bracket и Lower bracket. Все матчи играют в формате Bo3(best of 3) (Исключение завершающий матч турнира, он будет проходить в формате Bo5 (best of 5), так же участник, который попал в Grand Final по Upper bracket, будет иметь преимущество в 1 матч (1-0) над соперником, прошедшим по Lower bracket). Пары формируются следующий образом (По результатам рейтинговой таблицы лиги):

Round 1:

- Match 1: Top 1 vs Top 8
- Match 2: Top 3 vs Top 6
- Match 3: Top 2 vs Top 7
- Match 4: Top 4 vs Top 5

## BRACKET OVERVIEW

DOUBLE ELIMINATION: LOSSES IN UPPER BRACKET FALL TO LOWER BRACKET





## **FAQ**

### **1. Соперник не выходит на связь, какие мои действия?**

Сообщите организаторам по адресу электронной почты [play@esportsbattle.football](mailto:play@esportsbattle.football) и добавьте скрин переписки.

### **2. В случае наличия проблем с Интернет-соединением попробуйте:**

- Повторно войти в игру;
- Перезагрузить консоль;
- Попробовать другое время / день ( в рамках графика турнира)

### **3. После разрыва Интернет соединения:**

- Каждый игрок делает скриншот или видео как наиболее надежный способ рассмотрения спорной ситуации (всегда существует возможность сохранить последние 15 минут игры через кнопку Share), чтобы показать, какой разрыв соединения случился;
- начиная со счёта матча на момент разрыва соединения, закончите время, которое осталось в игре, + 5 минут (Игровое время). Пример: разрыв на 27-й минуте матча = соперники играют 90-27+5= 68 минут игрового времени. На 68:00 минуте при владении мячом на половине любого из игроков, матч прерван паузой и выходом из матча игроком, который проигрывает (в случае ничьей, любой игрок останавливает игру).

**4. Имея красные карточки**, участник быстро получает красную карточку за того же футболиста в начале матча (подкат сзади), а игровое время матча начинается с пробития штрафного (свободного) удара.

**5. Если у игрока случился разрыв соединения во второй игре (или втором туре)** подряд, он автоматически получает техническое поражение.

### **6. Соперник отказывается доигрывать матч.**

В случае, если в течение 5 минут после разрыва матча любой из соперников отказывается доигрывать матч, ему автоматически засчитывается техническое поражение в данном матче.

### **7. Спорные вопросы.**

- Все спорные вопросы решаются этими Правилами турниров;
- Вопросы, которые не предусмотрены Правилами турниров, рассматриваются судьями;
- При любых подозрениях в нечестной игре необходимо сделать запись видео (или хотя бы скриншот) и послать его судьям. Все сомнительные ситуации должны быть решены только судьями турниров.

### **8. Решение судей обжалованию не подлежит.**

**9. Результаты матчей должны быть отправлены судьям в группе в Telegram не позже времени, отведенного на текущий тур квалификации.**

**10. В случае, если игроки не могут завершить матч в установленное время из-за результата “ничьей” и необходимости доиграть матч до золотого гола**, участники пары должны известить об этом судье в группе Telegram не позже, чем за 5 минут до окончания времени, отведенного на текущий тур квалификации. В случае отсутствия результата пары или предупреждения о доигрывании матча до золотого гола в отведенное время, судьи могут по своему усмотрению решать результат матча.

**11. В случае, если игрок не выходит на связь** с соперником в течение 10 минут от указанного времени начала тура, он автоматически получает техническое поражение в данном туре.

**12. В случае, если оппоненты не могут связаться для игры в турнире**, они должны прислать скриншоты своего онлайн-соединения в PlayStation судьям. Если судьи не имеют других объективных причин для зачисления технического поражения одному из игроков, они должны выбрать победителя стадии путем слепого жребия через [random.org](http://random.org) с предоставлением скриншотов результата обоим игрокам.

## **Права и обязанности:**

1. Игрок в рамках онлайн турниров имеет право передать права на фото и видео матча организаторам, которые в будущем могут использоваться путем демонстрации видео, трансляции в прямом эфире или в записи, передаче или записи иным образом, с помощью фотографий или любых других современных и/или будущих технологий передачи информации, и дальнейшего коммерческого использования без дополнительного согласования.
2. Все рекламные и другие коммерческие права относительно турниров принадлежат организатору турниров.
3. Игроки не имеют права во время участия в турнире рекламировать любые торговые марки, методами скрытой рекламы и другими методами (например: логотип на футболке, наклейка на мониторе, флаг на столе, плакат на стене и тп), кроме материалов и торговых марок, которые будут предоставлены организаторами непосредственно. Во избежание нарушений положений этого пункта Правил и Условий все Игроки Финальной части турниров соглашаются принимать участие в турнире исключительно в футболках или других элементах одежды предоставленных организатором турнира, а также с использованием других атрибутов, предоставленных организатором турнира. В случае отказа Игрока Финальной части турниров в использовании элементов одежды и других атрибутов, предоставленных организатором турнира такой игрок не допускается к участию в Финальной части турниров и турнире ESportsBattle FOOTBALL League GRAND FINAL.
4. Игрок при регистрации на участие в турнире признает, соглашается и предоставляет свое согласие организаторам турнира на сбор, обработку, хранение своих персональных данных, в соответствии с требованиями Закона Украины "О защите персональных данных".
5. Получая статус игрока Финальной части турниров, Игрок соглашается с тем, что организатор имеет право использовать в коммерческих целях все имущественные права интеллектуальной собственности на объекты, полученные во время Финальной части турниров, исключительно как Игрока финальной части турниров. При этом, под имущественными правами интеллектуальной собственности Стороны понимают имя и изображение Игрока, образцы личной подписи, прическу и другие элементы внешности, видео и аудио съемку Матчей с участием Участника и дальнейшую публичную трансляцию и ретрансляцию записей Матчей на интернет-ресурсах Организатора и в публичном доступе в том числе в коммерческих целях. Использование имущественных прав интеллектуальной собственности будет происходить в рекламной, видео, фото, кино и любой другой продукции, а также в средствах массовой информации, на телевидении, в Интернете, в печатных изданиях, на разных рекламных носителях и в других рекламно-информационных коммуникациях. Для указанных целей, игрок Финальной части турниров передает организатору турниров все имущественные права интеллектуальной собственности на объекты, полученные во время финальной части турниров. В случае участия в Финальной части турниров Игрока, который не достиг 18 полных лет, согласие на использование имущественных прав интеллектуальной собственности этого игрока, в порядке, предусмотренном настоящими Правилами и условиями, подтверждается оригиналом согласия на проведение фото и видеосъемки ребенка и публичный показ, воспроизведение и распространение фото и видеоматериалов в средствах массовой информации и сети Интернет одного из законных представителей игрока на участие в Финальной части турнира предоставленной организатору турниров и до его начала.
6. Согласно условиям настоящих Правил и Условий организатор имеет право на использование переданных ему Игроком Финальной части турниров имущественных прав интеллектуальной собственности, предусмотренных настоящими Правилами и Условиями в отношениях с третьими лицами, в том числе при заключении сделок. Организатор имеет право использовать

**АРХИВНОЕ ВИДЕО** Через 24 часа после окончания матчей статус видео-записей трансляции меняется на «Архивное видео». Игроки имеют право использовать «Архивное видео» матчей с своим участием для производства контента на своих страницах, с условием прикрепления ссылки на оригинальную видео-запись трансляции под видео.

**Заключительные положения:**

1. Изменения и дополнения к этим Правилам и Условиям рассматривает и принимает организатор турниров.

2. Вопросы, не предусмотренные этими Правилами и Условиями, регулируются организатором турниров.